

FEDERATION BELGE DE GO - BELGISCHE GO FEDERATIE

Président	Pierre Savenants Rue Jean d'Ardenne 27 1050 Bruxelles	02/502.06.60
Secrétaire	Ingrid Da Doncker Jan Mulsstraat 110 1853 Stronbeek-Bever	02/267.98.97
Trésorier	Jean-Denis Hennebart Rue de la Brasserie 64 1050 Bruxelles	02/640.04.32

KLUBS - CLUBS

Bruxelles:
Café 'Le Pantin'
Chaussée d'Ixelles 355
1050 Bruxelles
Samedi de 14 à 19 h.

Jean-Denis Hennebart
Rue de la Brasserie 64
1050 Bruxelles
02/640.04.32

Leuven:
Foyer China-Europa Instituut
'Atrechtcollega'
Naamsestraat 63
3000 Leuven
Dinsdag vanaf 19.30 u.

Frank Segers
Nerviërsstraat 60
3000 Leuven
016/23.30.10

Antwerpen:
Taverna "Pulhof"
Grote Steenweg 395
2600 Berchem
Maandag vanaf 20.00 u.

Koen Robays
Gentsesteenweg 56
2800 Mechelen
015/20.27.93

Louvain-La-Neuve:
Café 'La Rive Blanche'
Rue des Wallons 64
1348 Louvain-La-Neuve
Mardi soir.

Vincent Lemaitre
Avenue de grand Cortil 50
1348 Louvain-La-Neuve

Bruxelles-Evere:
Restaurant "La grande Ourse"
Chaussée de Haecht 996
1190 Evere
Mercredi soir à partir de 19.30 h.

Geel:

Guy Belmans
Zwanenstraat 23
2440 Geel

Bruxelles - ULB:
Renseignements à la Fédération

On peut également jouer à:
A Halte, 32 Rue Berckmans, St-Gilles

V.U. Frank Segers
Nerviërsstraat 60
3000 Leuven

Afgiftekantoor: Leuven 3
Drienaandelijks - Trimestriel



BELGO 33



Januari 1994 Janvier

Inhoud - Sommaire

Le mot du président	1
Bruxelles 93	2
Beginnersrubriek	6
Les 12 travaux de GDG	10
Hennebert-Nakanura	12
Information internationale	14
Assemblée générale 93	15
Classement national	18
Info BK/CB	19
Sneyers-Segers	20
A vous de jouer	22
Klubnieuws	23
Internationaal nieuws	24
Europese Fujitsu-finale	31
PRO: vous avez dit "PRO" ?	33
Solution	35
Histoire du Go (4)	36
Tornooikalender	38

Belgo 33 Januari/Janvier 1994

Redactie/Redaction: Jean-Denis Hennebert, Pierre Sevenants, Frank Segers,
Bart Pattyn.

Medewerkers/Collaborateurs: Alain Wettach, Jan Bogaerts, Gianni
Dallagiovanna.

Goban-software: Denis Lambot.

Le mot du president

Chers membres,

Notre dernière assemblée générale qui regroupait 23 personnes (merci aux présents !) a clôturé l'année 1993. Ce fut l'occasion de rappeler les événements marquants, dont les visites de professionnels dans notre petit royaume.

Notre ambition pour 1994 est d'insuffler un dynamisme supplémentaire à la Fédération par le biais de la toujours jeune équipe constituant le nouveau conseil d'administration. Luc Bongaerts et Ingrid de Doncker ont fait leur entrée en lieu et place de Guy Dusauroy et Inès Adriaens. Bienvenue aux petits jeunes et merci encore pour les services rendus aux précédents administrateurs.

Tous ensemble, nous serons donc prêts à répondre à vos demandes d'organisations de démonstrations, de cours, de tournois, voire même de stage. Il ne tient qu'à nous que la noble discipline que nous pratiquons prenne enfin l'expansion qu'elle mérite, en particulier dans les milieux étudiants, familières potentielles d'esprits éclairés par les dans.

Vous remerciant d'avance de votre collaboration et de vos sollicitations, je vous présente pour 1994 mes meilleurs voeux goïstiques.

Pierre Sevenants

Bruxelles 93

Onze nations représentées pour cent joueurs présents et un professionnel, voilà qui résume un peu le tournoi international de Bruxelles huitième du nom. Le "Danone Fujitsu Brussels Tournament" s'annonçait donc bien puisque sa participation était en augmentation.

Signalons cependant que la fréquentation du blitz baisse d'année en année (16 joueurs seulement!) ce qui nous amènera probablement à supprimer la soirée du vendredi. Jean-Denis, Olivier et Pierre côté tournoi, Hanni, Marc et Guy côté organisation du bar, tout était fin prêt pour recevoir nos hôtes.

Saluons d'abord la présence des trois meilleurs joueurs résidant sur le vieux continent (même s'ils n'en proviennent pas directement) en la personne de Guo Juan, Zhang Shutai et Shen Guang Ji. Ceux-ci avaient accompagné un professionnel chinois de très haut niveau qui nous gratifia de quelques commentaires. Nous avons été enchantés de la présence d'une importante délégation française (plus spécifiquement parisienne et même antonyienne) qui avaient depuis quelque temps oublié les saveurs spécifiques du plat pays. Merci aussi aux joueurs s'étant déplacés de loin et qui semblent apprécier particulièrement le tournoi, sans doute pour ses aspects particuliers.

Ainsi, au fil des heures, les produits lactés de DANONE stimulèrent les cellules grises des participants, dans la joie et la bonne humeur.

Un complément fut offert cette année-ci puisqu'un repas chinois fut organisé sur place avec commentaire de la partie Shen-Guo par un professionnel (peut-on rêver mieux?). Ce plus gastronomique, vu son succès, sera plus que probablement renouvelée lors des prochaines éditions. Les bons contacts avec le restaurateur ont d'ailleurs permis l'ouverture d'un nouveau club, dans son restaurant, tous les mercredis soirs à partir de 19h30 (996 Chée de Haecht à Eve), comme vous le lirez par ailleurs.

Le blitz couronna Zhang Shutai, miraculé des demi-finales face à T. Mark Hall. Ce dernier menait encore d'une trentaine de points dans le yose quand sa pendule lui rappela la dure loi de cette épreuve. Brillant finaliste, Jan Bogaerts joua sur la même corde pour sortir avec brio Shen Guan qi en personne qui s'en trouva fort marri.

En revanche, Shen remporta brillamment le tournoi principal, à nouveau invaincu, réalisant en même temps le coup du boshi (trois succès consécutifs). Guo Juan termina à la deuxième place, juste devant un étonnant Jean-François Séailles. Les premiers Belges furent Wong Chi-Yu et Michel Wettach qui se classèrent tous deux dans les vingt premiers. Belle performance de nos

compatriotes également grâce aux résultats de Jan Bogaerts (4/5), Ton Hospel (4/5), Michel Ghislain (4/5), Bart Sneyers (4/5), Jan Ramon (4/5), Michel Laurent (4/5) et Marc Dusauso (4/5).

Enfin, la saine gestion du bar (merci encore à Hanni Dusauso) a permis de dégager une petite marge ce qui est de bonne augure pour la neuvième édition à laquelle nous vous attendrons nombreux.

Pierre Sevenants

PLC	PLAYER	NAT	GR	1	2	3	4	5	WM	PT	SOS	SOONS
1	Shen, Guang Ji	CHI	60	14+	11+	2+	4+	7+	24	5	109	109
2	Guo, Juan	HL	60	3+	13+	1-	5+	4+	23	4	112	88
3	Séailles, Jeff	F	50	2-	12+	8+	6+	9+	23	4	108	85
4	Zhang, Shutai	CHI	60	10+	8+	5+	1-	2-	22	3	111	64
5	Lu, Jinqiang	D	50	6+	9+	4-	2-	10+	22	3	109	64
6	Donzet, Frédéric	F	60	5-	10+	13+	3-	8+	22	3	108	63
7	Daněk, Vladimír	CZ	60	8-	14+	9+	15+	1-	22	3	107	62
8	Schoffel, David	D	50	7+	4-	3-	12+	6-	21	2	110	43
9	Janssen, Frank	HL	60	12+	5-	7-	11+	3-	21	2	109	42
10	Koopman, Rob	HL	40	4-	6-	21+	13+	5-	21	2	106	40
11	Spruit, Nico	HL	30	16+	1-	18+	9-	15+	21	3	105	60
12	Zandveld, Peter	HL	40	9-	3-	17+	8-	16+	21	2	105	40
13	Ben Malek, Farid	F	60	17+	2-	6-	10-	24+	21	2	105	39
14	Claassen, Tony	HL	40	1-	7-	15-	22+	17+	21	2	105	39
15	Ohana, Marc	F	20	21+	16+	14+	7-	11-	20	3	103	60
16	Schippers, G	D	30	11-	15-	19+	18+	12-	20	2	102	40
17	Kashevnik, Michail	RUS	50	13-	18-	12-	21+	14-	20	1	102	19
18	Wielemaker, Jan	HL	20	22+	17+	11-	16-	30+	20	3	98	57
19	Wong, Chi-Yiu	B	10	35+	27+	16-	23+	22+	20	4	93	73
20	Wettach, Michel	B	10	23+	28-	31+	27+	21+	20	4	92	74
21	Hall, T Mark	UK	30	15-	32+	10-	17-	20-	19	1	99	18
22	Wettach, Alain	B	20	18-	29+	28+	14-	19-	19	2	97	36
23	Kuron, Walter	D	10	20-	37+	29+	19-	27+	19	3	93	53
24	Bogaerts, Jan	B	1K	36+	35+	32+	28+	13-	19	4	91	70
25	Meyer, Friedhelm	D	10	32-	31-	34+	35+	29+	19	3	89	53
26	Zellerer, Harald	HL	10	29-	30-	36+	32+	28+	19	3	89	53
27	Koster, Jos	HL	10	28+	19-	30+	20-	23-	18	2	95	36
28	Bernhardt, M	D	20	27-	20+	22-	24-	26-	18	1	95	20
29	Vydrine, Sergei	RUS	10	26+	22-	23-	33+	25-	18	2	94	37
30	Dusauso, Guy	B	1K	34+	26+	27-	31+	18-	18	3	93	55

31	Wang, Yue	CHI	1K	33+	25+	20-	30-	39+	18	3	92	54
32	Grudzinska, Emilia	PL	1D	25+	21-	24-	26-	43+	18	2	92	35
33	Koppens, Melvin	NL	1K	31-	41+	37+	29-	35+	18	3	87	51
34	Cornelissen, Hans	NL	1K	30-	40+	25-	43+	36+	18	3	87	50
35	Merrier, Patrick	F	1D	19-	24-	42+	25-	33-	17	1	92	16
36	Quest, Regina	D	1K	24-	44+	26-	38+	34-	17	2	89	33
37	Simunkova, Martina	CZ	1K	42+	23-	33-	39-	50+	17	2	85	31
38	Gavrilov, Oleg	RUS	2K	40-	46+	41+	36-	44+	17	3	83	49
	Bouma, Wiet	NL	2K	47+	42-	45+	37+	31-	17	3	83	49
40	Segers, Frank	B	2K	38+	34-	48-	46+	45+	17	3	82	49
41	Gondard-Mary, F	F	2K	49+	33-	38-	47+	42+	17	3	82	47
42	Van Emmerik, Benno	NL	1K	37-	39+	35-	45-	41-	16	1	84	17
43	Mackowiak, Didier	F	3K	54+	47+	44+	34-	32-	16	3	82	46
44	Tjong, Tommy	NL	2K	46+	36-	43-	48+	38-	16	2	81	31
45	Bräter, Christian	D	3K	48+	49+	39-	42+	40-	16	3	80	46
46	Schonberg, Hellmuth	D	2K	44-	38-	49+	40-	48+	16	2	80	30
47	Kühn, Franke	D	2K	39-	43-	54+	41-	49+	16	2	79	29
48	Barry, Jean-Michel	F	3K	45-	55+	40+	44-	46-	15	2	79	31
49	Schmit, Paul	LUX	2K	41-	45-	46-	54+	47-	15	1	79	14
50	Finke, Martin	NL	4K	55-	63+	57+	51+	37-	15	3	73	42
51	Hospel, Ton	B	5K	60+	53+	52+	50-	56+	15	4	72	57
52	Ballandras, Michel	F	4K	58+	54-	51-	55+	57+	15	3	71	42
53	Dumontell, Jérôme	F	5K	57+	51-	59+	64+	54+	15	4	68	53
54	Meerwaldt, Robert	NL	3K	43-	52+	47-	49-	53-	14	1	77	15
55	Vanroy, Jean-Marie	B	4K	50+	48-	56-	52-	60+	14	2	72	28
56	van Breugel, René	NL	5K	62+	58+	55+	57-	51-	14	3	70	41
57	Briessinck, Margo	B	4K	53-	70+	50-	56+	52-	14	2	70	25
58	Robeys, Koen	B	4K	52-	56-	63-	65+	62+	14	2	67	25
59	Dalla Giovanna, G	B	6K	61+	65+	53-	62-	63+	13	3	66	38
60	da Silva, Stephan	NL	5K	51-	62-	68+	66+	55-	13	2	66	24
61	Ulrich, Thomas	D	6K	59-	64-	67+	70+	65+	13	3	60	35
62	Mouchette, Alain	B	5K	56-	60+	++	59+	58-	13	2	54	26
	Pohl, Denis	B	5K	65+	50-	58+	++	59-	13	2	54	26
64	Kilinc, Alpar	B	7K	66+	61+	69+	53-	67-	12	3	64	37
65	Van Galen, Liesbeth	NL	5K	63-	59-	70+	58-	61-	12	1	64	11
66	Bongaerts, Luc	B	7K	64-	73+	74+	60-	71+	12	3	57	32
67	Ghislain, Michel	B	8K	80+	71+	61-	72+	64+	12	4	56	43
68	Lambot, Denis	B	7K	75+	74+	60-	71-	76+	12	3	54	30
69	Sneyers, Bart	B	8K	77+	75+	64-	74+	70+	12	4	53	41
70	Maison, Benoît	B	6K	74+	57-	65-	61-	69-	11	1	61	10
71	Kopal, Ivan	CZ	8K	72+	67-	79+	68+	66-	11	3	56	32
72	Dandois, Nicolas	B	8K	71-	82+	73+	67-	75+	11	3	53	30

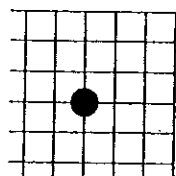
73	Hin, Jacob	NL	8K	79+	66-	72-	81+	74+	11	3	51	28
74	Gampfer, Philip	CH	6K	70-	68-	66-	69-	73-	10	0	58	0
75	Huijgen, Alfons	NL	7K	68-	69-	81-	82+	72-	10	1	53	9
76	Tyberghein, Jorrit	B	9K	82-	77+	80+	79+	68-	10	3	49	28
77	Aerts, Yves	B	9K	69-	76-	83+	86+	81+	10	3	48	26
78	Ramon, Jan	B	10K	86-	85+	84+	80+	79+	10	4	42	34
79	Tasia, Thierry	B	8K	73-	80+	71-	76-	78-	9	1	51	9
80	Guion, Xavier	F	8K	67-	79-	76-	78-	85+	9	1	49	8
81	Destrée, Thomas	B	9K	84+	86-	75+	73-	77-	9	2	47	18
82	Couchard, Philippe	B	9K	76+	72-	86+	75-	++	9	2	39	18
83	Laurent, Michel	B	11K	91+	90+	77-	88+	89+	9	4	36	26
84	Frank, Bernard	B	10K	81-	87+	78-	85-	88+	8	2	42	15
85	Peelman, Peter	B	11K	88+	78-	90+	84+	80-	8	3	40	21
86	Levier, Hubert	F	10K	78+	81+	82-	77-	++	8	2	38	19
87	van Herck, Marcel	B	11K	89+	84-	88-	93+	92+	8	3	33	18
88	Merdignac, Claire	F	11K	85-	89+	87+	83-	84-	7	2	40	15
89	Gollain, Marc	F	11K	87-	88-	91+	92+	83-	7	2	36	12
90	Cristiani, Myrtille	F	12K	93+	83-	85-	91+	94-	6	2	32	11
91	Overes, Vincent	NL	12K	83-	96+	89-	90-	93+	6	2	30	8
92	Van Praag, Roland	B	13K	96+	93+	97+	89-	87-	6	3	26	11
93	te Winkel, Reeko	NL	12K	90-	92-	96+	87-	91-	5	1	29	3
94	Cullus, Guy	B	15K	98-	99+	++	100+	90+	4	3	11	8
	Dusauroy, Marc	B	17K	97-	100+	99+	98+	96+	4	4	11	8
96	Pohl, Sabine	B	13K	92-	91-	93-	++	95-	3	0	21	0
97	Vandendooren, B	B	18K	95+	98+	92-	99-	100+	3	3	15	7
98	Dans, Renaud	B	20K	94+	97-	100+	95-	99+	3	3	13	6
99	De doncker, Ingrid	B	18K	100+	94-	95-	97+	98-	2	2	14	3
100	Wang zi,		17K	99-	95-	98-	94-	97-	0	0	16	0

PLC: place of player in tournament, NAT: nationality, GR: grade

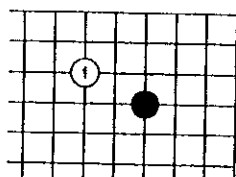
WM: MacMahon-score, PT: points, SOS: Sum Opponents' Scores, SOOOS: Sum of Defeated Opponents' Scores

Beginnersrubriek

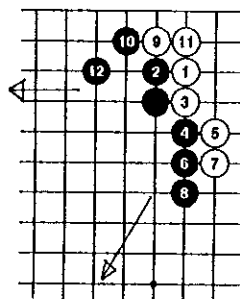
Als beginnend speler weet je dat de hoek zich het beste leent om snel gebied te maken. In vrijwel elke go-partij worden bij de eerste zetten de hoeken verdeeld. Als je als eerste in een hoek speelt, kan je verschillende zetten kiezen. Voor beginnende spelers is hier vooral de hoshi-zet van belang (4-4 punt) om de eenvoudige reden dat deze er in voorgiftpartijen al staat en je wat dat betreft dus weinig keuze hebt. (1) Als wit deze hoek besluit te benaderen, zal hij vrijwel altijd voor de paarsprong kakari (nader-zet) kiezen. (2) De onmiddellijke san-san (drie-drie punt) invasie is meestal niet op zijn plaats omdat zwart een enorme invloed naar de rand en het midden van het bord krijgt. (3).



(1)

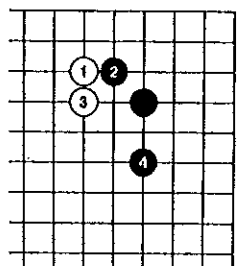


(2)

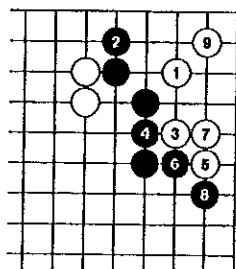


(3)

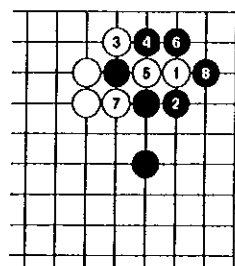
Zeer veel beginnende spelers kiezen voor de tsuke (plakzet) in (4) als antwoord op de witte naderzet. Dit is logisch op het eerste zicht. De zet sluit de hoek af en valt de witte steen aan. Wit verlengt en zwart speelt een uitbreiding. Het is misschien verrassend, naar deze gang van zaken stent wit optimistisch. Hij weet dat zijn steen versterkt is en dat hij desgewenst later nog de hoek in kan! Zie voorbeelden (5) en (6). In (5) wordt de randgroep van wit wel ernstig verzwakt. Wit moet hier rekening mee houden. Eigenlijk is de plakzet niet zozeer een zet die de hoek verdedigt als een aanvalzet. In de stelling (7) heeft wit niets te klagen. Met de generkte steen op zijn plaats (8) is 2 een aanvalzet.



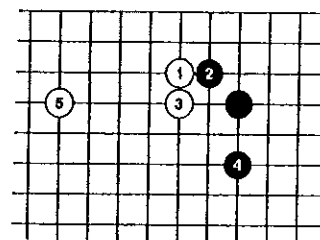
(4)



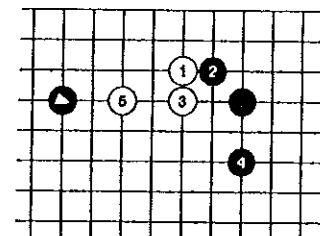
(5)



(6)

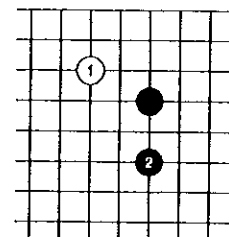


(7)



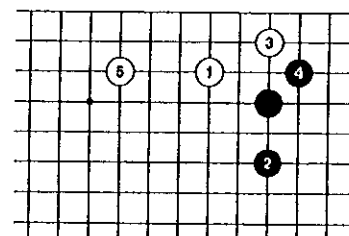
(8)

Je zal hier opmerken dat in hoge voorgiftpartijen die steen er inderdaad al staat. Je zal dan wellicht ook gemerkt hebben dat de aanval in (8) niet zo makkelijk van een goed vervolg te voorzien is tegen sterke tegenstanders.

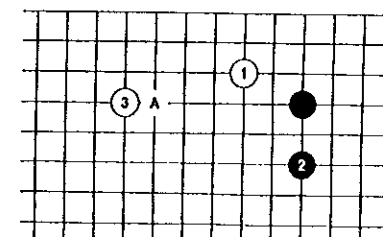


(9)

De meeste zwartspelers geven dan ook de voorkeur aan de rustige ikken-tobi (sprong met één punt ertussen) in (9). Een standaard-joseki (reeks zetten waarvan men weet dat ze voor beiden een billijk resultaat geeft) is dan (10). In voorgift partijen zal wit dat niet vlug doen omdat het te rustig is. In lage voorgift partijen zal hij misschien positie nemen met (11) (of 3 op A). In hoge voorgift partijen zal veelal een aanval op de voorgift steen van de rand volgen. Later zal dan zeevaak een hoek-invasie volgen. Het is belangrijk hier zijn weg wat te kennen, gezien het aantal randen dat zich bij dergelijke gelegenheden voordoet.



(10)



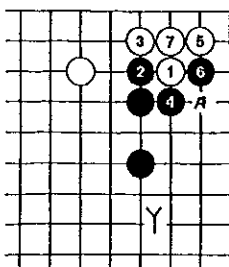
(11)

Er zijn voor zwart twee manieren om te reageren, maar zwart twee is hoedanook imperatief.

1. Wit laten verbinden en zelf met voorhand eindigen.

(12) Wit 5 is hier essentieel. Denk erover na waarom wit bijvoorbeeld niet 6 speelt. Met de uitwisseling 6-7 zorg je ervoor dat A later voor wit een nahandzet is. Na 7 heeft zwart de gelegenheid elders op het bord een belangrijke zet te spelen. "Zwart eindigt in sente (voorhand)".

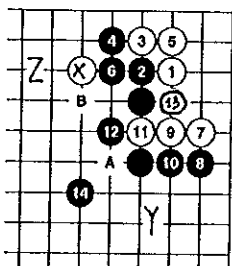
Deze speelwijze zal zwart kiezen als hij in het gebied Y een belangrijk territorium heeft en als hij sente goed kan gebruiken, d.w.z. als hij elders op het bord een grote zet kan spelen. Over het algemeen is wit gelukkig met deze gang van zaken omdat de continuïteit tussen zijn twee oorspronkelijke stenen niet verbroken is.



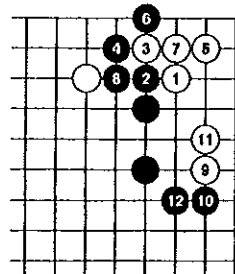
(12)

2. Wit afsnijden. Wit leeft in de hoek. Hier zijn verschillende varianten.

Deze manier is moeilijker. Het hangt ervan af waar je mogelijkheden op gebied liggen. Als ze in de richting van Y liggen is (13) een goede mogelijkheid. (13 is nodig om te leven, 14 dekt de knip op A)



(13)



(14)

Als je meer in Z bent geïnteresseerd is 8 op B in (13) beter. De zet B is dan van belang om de witte steen X "dood te krijgen".

Als de rechterrand belangrijk is, dan kan wit een variant kiezen met (14). Hij kan dan iets verder in de rand doordringen.

Alle getoonde zettenreeksen zijn joseki. In de praktische partij zijn ze echter niet evenwaardig! Alles hangt af van de omringende stenen. In het begin is het moeilijk de juiste zet te kiezen. Ik heb geprobeerd aan te duiden in welk geval welke zet aandacht verdient.

Het is bij het bekijken van joseki's essentieel dat je jezelf vragen stelt. Waarom niet die zet? Waarom doet men dat? Van buiten leren heeft weinig zin. Van joseki's bekijken wordt je sterker omdat je begrip van go toeneemt.

Denk er ook aan dat sterkere spelers niet liever doen dan uitleg verstrekken op vragen (menselijke zwakte?). Deze tekst is misschien op de rand van je vermogen. Als dat zo is, ben je precies degene voor wie hij geschreven is.

Jan Bogaerts

Les 12 travaux de GDG

En 1993, j'ai participé à 10 tournois (4 aux Pays-Bas, 3 en Belgique, 2 en France et 1 en République Tchèque), au championnat de Belgique et à l'interclubs.

Ce 31/59 méritait bien quelques commentaires.

16-17/01

Leuven est devenue désormais une épreuve classique pour tous les joueurs belges. Une seule remarque: évitez de perdre d' $\frac{1}{2}$ point...

06-07/02

Le Championnat de Belgique est "gratuit", ne l'oubliez pas. Pour rentabiliser votre cotisation, faites comme moi, participez! Un 4/7 fait toujours plaisir...

20-21/03

Nijmegen est une petite ville ravissante, point trop loin. Les bars en particulier y sont très accueillant. Essayez vous aussi la séquence infernale: gagnante gagnée, gagnante perdue, perdante perdue, perdante sans espoir et, pour terminer, une "Titanic"...

27-28/03

Louvain-La-Neuve - vous avez bien lu - sera encore mieux en 1994... Les (11 courageux) participants de cette première édition vous le confirmerons. "C'est pas difficile". Anversoïis et Bruxelloïis, organisez vous aussi votre tournoi!

10-12/04

Paris c'est: la Tour Eiffel, l'Arc de Triomphe, l'Arche de la Défense, les Invalides, l'Obélisque, le Louvre, les Halles, le Centre Pompidou, Notre-Dame, le Panthéon, le Père Lachaise, le Sacré-Coeur, etc. C'était aussi, entre deux promenades, un brillant 5/7. J'avoue que pour combiner tourisme et tournoi, j'ai utilisé en moyenne $\frac{1}{2}$ h par partie! Est-ce interdit?

02-05/93

Le 1er interclubs n'a pas vu la victoire du club LLN malgré le meilleur score tableau et un 4/6 personnel. Certes, il y a eu des points gagnés par forfait mais aussi un point offert *décisif*... (demandez à Olivier) Vainqueurs moraux en 93, nous nous vengerons en 94!

31-01/08

Praha, superbe ville qui m'a permis de passer une très bonne semaine de vacance caractérisée par beaucoup de tourisme (j'ai même fait un détour par Vaduz) et un bon petit tournoi du week-end (3/5 parmi presque 400 participants). Fallait y aller!

04-05/09

Amsterdam est, à ma connaissance, le seul tournoi qui commence à l'heure (rem: il est organisé par les japonais). Le réveil à 6h00, responsable du 1/4 de la plupart des conducteurs, a été largement compensé par une *super* Tombola et un *agréable* souper. Pour plus de renseignements demandez à Pierre...

18-19/09

Eindhoven n'est pas très loin, n'était pas cher mais n'a pas rapporté gros (2/5). Vous voulez un scoop? Philips ne sponsorisait pas le tournoi!

09-10/10

Tilburg a été témoin d'une double confrontation homérique entre LLN (moi-même et Benoît) et GEEL(Guy), conclue par un 200 à 0, qui m'a permis d'obtenir mon premier résultat positif aux Pays-Bas (3/5). Finalement...

30-31/10

Brussels (neutralité oblige) peut remercier les joueurs de LLN - tous présent! - pour leur participation non négligeable à la recette du bar. Cela ne les a pas empêchés d'obtenir un excellent 21/35...

04-05/12

Rouen - 10 °C (en décembre!), presque pas de pluie (en Normandie!) et de nombreux prix (venir de loin suffit!) - a été particulièrement accueillant cette année. Les joueurs belges (LLN: 8 présences en 3 ans) sont toujours bien reçus. Dommage d'avoir terminé l'année par un 2/5 en perdant une partie d' $\frac{1}{2}$ point, comme à Leuven en début d'année...

Je commence cette année 1994 en vous souhaitant mes meilleurs voeux et en vous défiant ... "de faire plus"

Gianni

Hennebert-Nakamura

Cette partie a été jouée par Nakamura Sensei (I Dan professionnelle) contre Jean-Denis Hennebert (4 Kyu) à huit pierres. Pierre Sevenants (I Dan) et Jean-Denis Hennebert assurent les commentaires des coups de Jean-Denis.

Le premier coup est noté 2 et 3 diagrammes sont présentés (1 à 50, 51 à 100 et 100 à 167) suite auquel blanc abandonne.

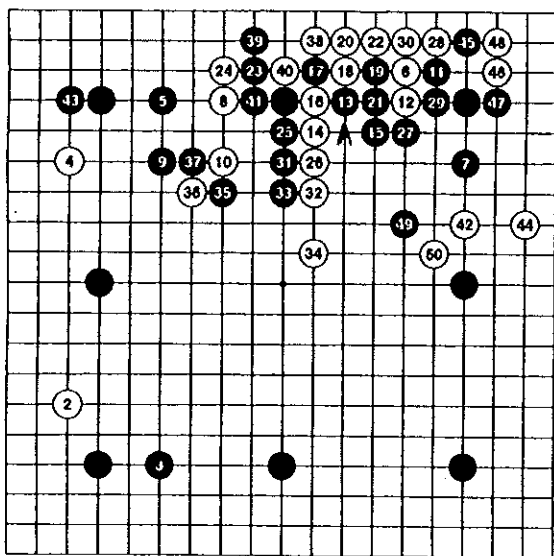


Fig. 2: 2-50

- 11 : probablement meilleur en 31.
- 15 : plutôt en 40 (ce qui permettrait à noir de se connecter avec 24), ou en "A" (solide)
- 19 : Toujours en 40.
- 23 : Impérativement en 40, toujours pour se connecter avec 24, en divisant blanc. Si blanc joue 24, noir divise tranquillement avec 25. Cette erreur permet probablement au groupe blanc de vivre sur place.
- 35 : en 38 (sente sur le groupe blanc), rendant un 35 suivant plus efficient.
- 39 : Absolument en 40 (pour garder les cinq pierres blanches centrales sous pression). Comble des comble, 40 blanc est sente (ça fait mal !).
- 45 : Noir attaque un groupe blanc vivant et ne défend pas son coin (comme le démontre aisément 46).

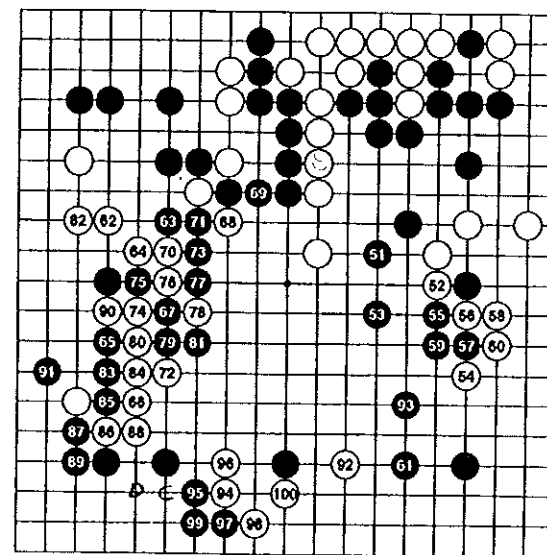


Fig. 2: 51-100

- 53 : avisé !
- 55 : Très mauvais puisque renforce la position blanche sans rien apporter (typiquement aji-kaeshi).
- 61 : probablement nécessaire.
- 67 : Sans doute meilleur en 79.
- 71 : Un peu submissif. 73 aurait eu le mérite de l'élégance et d'un résultat probablement plus favorable (débouchant sur un furikawari).
- 74 : démontre la mauvaise forme établie avec 67.
- 89 : les 2 pierres (handicap central et "75") sont très importantes. Elles constituent une coupe. Il est vraisemblable que leur sauvegarde est possible via 90. Cela débouche naturellement sur un combat violent mais blanc se doit tout de même de prendre quelques précautions car il doit assurer la vie de son groupe nord ouest.
- 95 : Meilleur en "C" car défend la tare du point "D".
- 97 et 99 défendent le même problème mais cela est cher payé.
- 101 : grand (mais passif).
- 102 : grand (et actif !).
- 103 : juste trop tard ! car sans 102, cela eut été sente.
- 104 : Blanc tente de profiter des faiblesses théoriques de noir (et y parvient grâce à la gaffe de 111). Noir peut en effet probablement tuer avec E en lieu et place de 111.

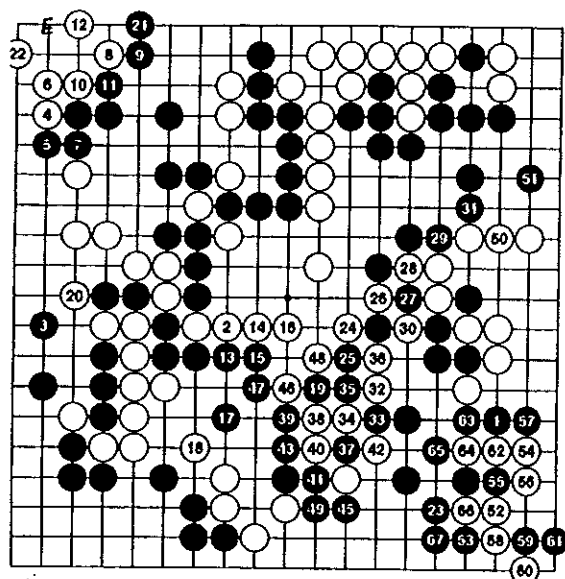


Fig. 3: 101-167 44 connecte

117 : permet 113 sans risque d'être coupé.

129 et 131 : forcés sous peine de voir le groupe noir du coin supérieur droit passer à la trappe.

132 : Il était 20h30 et Nakamura sensei avait sans doute une légère faim !

139 et suite : beau shibori.

152 et suite : un peu shobute.

Informations internationales

Nous avons reçu les meilleurs voeux de plusieurs membres de la Nihon Ki-In (Fédération japonaise de Go). En particulier, nous vous écrivons ci-dessous les quelques lignes envoyées par Maes Sugluchi et Inoue.

"We deeply appreciate the wonderful time you gave us in Bruxelles. We are looking forward to our reunion. With best wishes for increasing success. 1993 December"

Assemblée generale 93

Présents : 23 membres

1. Allocution du président

2. Ajouts à l'ordre du jour :

Proposition de L. Bongaerts de développer des clubs universitaires à Liège, Gand et Hasselt ainsi que de promouvoir des cours de Go dans les écoles secondaires.

3. Approbation du P.V. de l'A.G. de janvier 1993 à l'unanimité moins 1 abstention.

4. Rapport d'activité 1993

- matériel : 70 jeux complets dans les clubs utilisés pour le tournoi de Bruxelles. Politique des clubs : Leuven possède ses propres jeux. Interventions et discussions sur le problème du matériel pour un club comme le Pantin.

- Commission de classement : modification des règles; il n'est plus possible de baisser de niveau.

Activités 1993 :

Championnat de Belgique - Visite du professionnel Nagahara

Tournois de Leuven - LLN

Fermeture du Chess square

Interclubs

Match Belgique-Chine

Visite de Pros japonais

Tournoi de Bruxelles (100 participants)

Visite d'un Pro chinois

Ouverture du club de la Grande Ourse

Parution régulière de Belgo dont la qualité va en s'améliorant chaque année.

5. Rapport du trésorier

- suite à une perte de l'exercice, il est proposé de faire passer la cotisation annuelle à 800 F.

Après discussion et vote (14 voix), la proposition est adoptée avec une restriction pour les chômeurs et étudiants qui continueront à payer une cotisation de 500 F. Ceux qui s'affilient pour la première fois paieront également 500 F la première année.

6. Elections statutaire des administrateurs (5 postes à pourvoir)
candidats : Luc Bongaerts, Ingrid De Doncker, Jean-Denis Hennebert,
Gianni Dalla Giovanna, Pierre Sevenants, Guy Dusauroy, Alain
Wettach.

Elus après 1 tour de scrutin : Luc Bongaerts, Jean-Denis
Hennebert, Ingrid De Doncker, Pierre Sevenants, Alain Wettach.

7. Objectifs pour 1994

Promotion dans les Universités via développement des contacts
existants.

Création d'un groupe de travail coordonné par Ingrid De Doncker.

Mise sur pied éventuelle d'un stage de Go (Week-end Go) et
d'autres tournois, projet de groupes d'étude.

Discussion à propos de la promotion dans la presse.

COMPTES 1993 DE LA FEDERATION BELGE DE GO

(comptes libellés en milliers de francs belges)

REMARQUE PRELABLE: IL S'AGIT D'UNE ESTIMATION DE LA SITUATION PREVUE AU
31/12/93.

1. COMPTES DE RECETTES ET DE DEPENSES 1993

Recettes		Dépenses	
Cotisations 93	33,0	Cotisation IGF	2,7
Cotisations 94	2,3	Frais admin. divers	7,7
et suivantes		Achat de jeux, pendules	19,7
Recette tournoi Bxl (*)	10,2	Visites de pros (3 visites)	22,0
Autres recettes	3,3	Locat. salle Ch. Bel.	3,0
(intérêts financiers, vente d'un jeu, don)		Public. BELGO	19,0
PERTE DE L'EXERCICE	25,6	Autres frais	0,3
Total	74,4		74,4

remarque: 3 cotisations 1993 ont été reçues en 1992.

(*) détails du poste "résultat net du tournoi de Bruxelles"

Inscriptions	+ 59,4
Recette nette bar	+ 18,5
Frais administratif	- 8,2
Location Salle-	- 10,0
Prix distribués-	- 49,5

Total	+ 10,2
-------	--------

remarque: les 3 joueurs russes ont payé leur inscription en donnant 4 pendules

perte due à l'activité courante de la FBG en 1993

Perte constatée	25,5
- investissements en matériel	-19,7
- (-) recettes exceptionnelles	5,6

Perte courante	11,4
----------------	------

(soit l'équivalent de 165 fb par membre)

Situation financière au 31/12/92: 87.778 fb

Situation financière au 31/12/93: 62.200 fb (estimée)

confirmant la perte de 25.600 fb de 1993

BUDGET 1994 (stage non compris)

remarque: budget en équilibre (à partir de 70 membres)

Recettes		Dépenses	
Cotisations 94	44	Cotisation IGF-RGF	5
(30 X 800) + (40 X 500)			
Inscriptions tournoi BXL	57	Frais administratifs divers	10
Recettes bar	15	Frais administratifs BXL	8
		Publication BELGO	20
		Prix distribués tournoi BXL	50
		Location salle tournoi BXL	10
		Location salle du Ch. de B.	3
		Visites de professionnels	7
		Autres frais	3

Classement national

Non	Prénom	Niveau	Niveau FBG
Wettach	Alain	160	2 Dan
Wong	Chi-Yiu	148	1 Dan
Sevenants	Pierre	130	1 Dan
Ruan	Zihang	118	1 Dan
Ginoux	Marc	69	1 Dan
Wettach	Michel	51	1 Dan
Dodinval	Olivier	48	1 Dan
Bogaerts	Jan	4	1 Kyu
Dusausoy	Guy	-98	1 Kyu
Segers	Frank	-172	2 Kyu
Georis	Philippe	-256	3 Kyu
Vanroy	Jean-Marie	-337	4 Kyu
Briessinck	Marco	-350	4 Kyu
Hennebert	Jean-Denis	-358	4 Kyu
Hendriks	Lucien	-370	4 Kyu
Chikahiro	N	-399	4 Kyu
Robeys	Koen	-423	4 Kyu
Nouchette	Alain	-434	5 Kyu
Hospel	Ton	-462	5 Kyu
Pohl	Denis	-468	5 Kyu
Van Dixhoorn	Bert	-524	6 Kyu
Dalla Giova.	Gianni	-531	6 Kyu
Belmans	Guy	-544	5 Kyu
Maison	Benoît	-601	7 Kyu
Dedobeeler	Bruno	-644	6 Kyu
Ghislain	Michel	-674	7 Kyu
Bongaerts	Luc	-693	7 Kyu
Dandols	Nicolas	-696	7 Kyu
Lambot	Denis	-703	7 Kyu
Tavernier	Karel	-753	8 Kyu
Sneyers	Bart	-758	8 Kyu
Destrée	Thomas	-810	9 Kyu
Dehon	Eric	-830	9 Kyu
Tasia	Thierry	-855	9 Kyu
Couchard	Philippe	-855	9 Kyu
Ranon	Jan	-874	9 Kyu
Verneiren	Hugues	-876	9 Kyu
Tyberghein	Jorrit	-904	10 Kyu
Vanpraag	Yannick	-911	10 Kyu
Laurent	Michel	-916	10 Kyu

Aerts	Ives	-944	10 Kyu
Quick	Peter	-956	10 Kyu
Frank	Bernard	-966	10 Kyu
Peelman	Peter	-1049	11 Kyu
Van Herck	Marcel	-1063	11 Kyu
Schepers	Stefan	-1101	10 Kyu
Daniels	Tim	-1105	12 Kyu
Destoop	Stefaan	-1261	13 Kyu
Van Praag	Roland	-1265	14 Kyu
Adriaens	Ines	-1287	13 Kyu
Cullus	Guy	-1299	14 Kyu
Haenen	Kurt	-1423	15 Kyu
Dusausoy	Marc	-1442	16 Kyu
Vanden Dooren	Blaise	-1451	15 Kyu
Duerinckx	Rudi	-1509	16 Kyu
Pohl	Sabine	-1543	14 Kyu
Dedoncker	Ingrid	-1684	17 Kyu
Vertongen	Mark	-1717	18 Kyu
Dans	Renaud	-1750	18 Kyu
Harchand	Lieven	-1988	20 Kyu
Baeck	Herman	-2059	21 Kyu
Van Damme	Frank-Ivo	-2150	22 Kyu
Huys	Mario	-2219	23 Kyu
Vanden Weghe	Xavier	-2250	23 Kyu
Vanden Weghe	Laurens	-2400	24 Kyu
Scholz	Angelica	-2450	25 Kyu
Engels	Geert	-2500	25 Kyu

Info BK/CB

Het eerste stadium van het Belgisch Kampioenschap zal plaatsvinden op 12 en 13 februari in Louvain-La-Neuve, in de zaal van de BBL op de Place de l'Université. De voorronden verlopen volgens hetzelfde systeem als vorig jaar, zeven ronden Zwitsers zonder voorgift. De eerste vier plaatsen zich voor de finale. Aanvang om 10 uur.

Les éliminatoires du Championnat de Belgique se dérouleront le 12 et 13 février à Louvain-La-Neuve, Salle BBL à la Place de l'Université. La formule sera la même comme l'année précédente, 7 rondes Suisse sans handicap. Les quatre premiers se qualifient pour la finale. Début: 10 h.

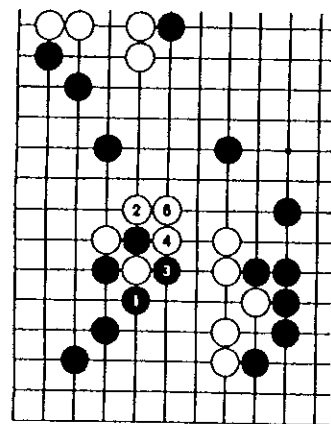
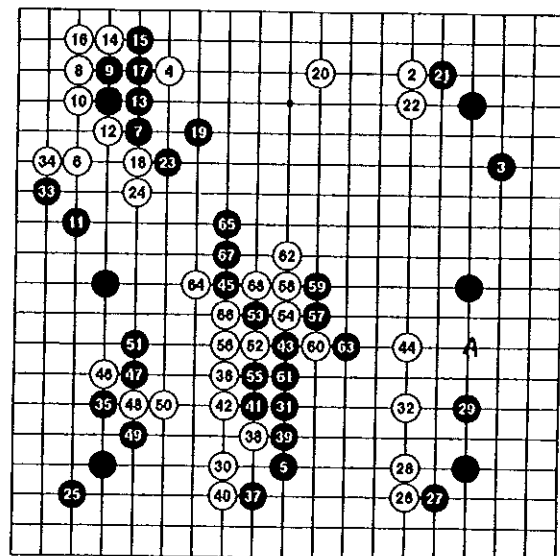
Smeyers-Segers

Zwart: Bart Smeyers, 8 kyu

Wit : Frank Segers, 2 kyu

Voorgift: 6

Kommentaar: Frank Segers



Dia. 1 5 dekt

Fig. 1: 1-68

- Z 11 : Beter op 24. Na de zettenreeks tot 18 zit zwart met een vrese-lijke vorm opgescheept.
- Z 25 : Met de uitbreidingen op hoshi boven en rechts, is dit een goede zet.
- Z 35 : Goed.
- Z 37 : Direkt op 43 is beter.
- Z 41 : Heel slecht. Dit versterkt wit alleen maar.
- W 44 : Wit hoopt op een antwoord op A, maar met 45 neent zwart het initiatief.
- W 46-48 Wit probeert de zaak wat ingewikkelder te maken.
- W 50 : Heel slecht. Na 51 heeft zwart de linkerrand in gebied ongezet (al behoudt 46 nog wat aji) en heeft wit zijn centrumgroep eerder verzwakt dan versterkt. Wit moet spelen als in diagram 1, dat maakt het zwarte gebied in ieder geval kleiner en opent perspectieven om met de witte groep boven te verbinden.
- Z 59 : Beter meteen dekken.
- Z 65 : Blunder. Nu kan wit verbinden.

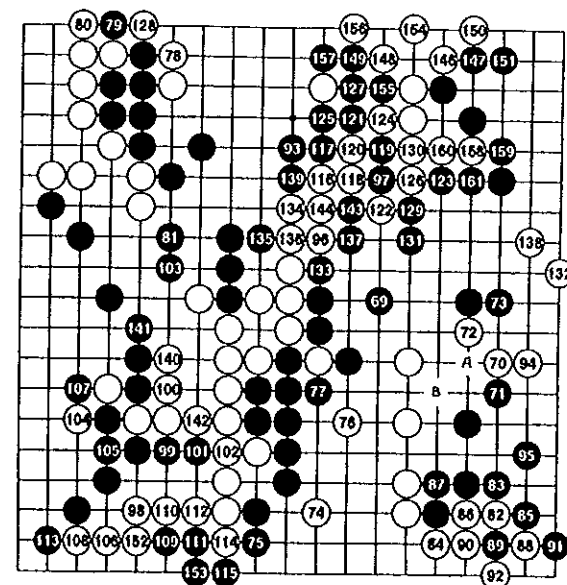


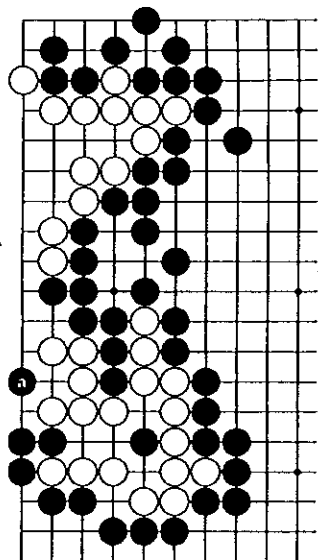
Fig. 2: 69-161 145 op 97

- Z 69 : Verkeerde richting. Zwart had schrik voor zijn groep, maar na het vangen van 60 is die stevig genoeg. Beter dus op A.
- Z 71 : Te passief. Zwart moet proberen de witte groep te knippen, bijvoorbeeld met een zet op B.
- Z 81 : Wat onlogisch om eerst 79 te spelen en dan niet te dekken.
- Z 85 : Heel slecht. Zie het beginnersartikel elders in dit nummer om te zien hoe het wel moet.
- Z 93 : Op 94 spelen is heel groot. Nu kan wit daar in sente spelen.
- Z 103 : Te voorzichtig. Beter direkt de aanval voortzetten, bijvoorbeeld met een zet op 106.
- W 106 : Als wit op 107 dekt, dreigt hij met de neus-tesuji op 141 wat steentjes te vangen. Wit houdt die zet nog wat in reserve, maar...
- Z 107 : ...zwart haalt alle aji uit de stelling, wat gezien zijn voor-sprong in gebied geen slechte strategie is.
- W 108 : Tweede grote blunder van wit. Wit moet op 109 spelen waarna hij minstens één oog heeft aan de onderrand en de witte groep leeft. Nu vernietigt zwart - in sente! - de basis van de witte groep.
- Z 119 : Beter op 120, waarna wit 122, zwart 129.
- Z 123 : Blunder, moet op 124.

- W 138 : Derde - en fatale - blunder van wit, die niet had gezien dat 143 niet alleen dreigt een oog vals te maken, maar ook (na 139) te knippen.
- Z 145 : Zwart houdt de witte groep perfekt dood en wit geeft op na 161. Zelfs zonder het 'killen' van de witte groep staat zwart nog ruim gewonnen, hij heeft dus verdiend gewonnen.

A vous de jouer

Problème (issu d'une partie)



Comment faut-il répondre à l'attaque de la pierre a ?

Solution p. 35.

Klubnieuws

Leuven

Naast het tornooi van Leuven zijn volgende activiteiten gepland:

- 25 januari: simultaan door Alain Wettach (2D), begin 20u.
- 22 februari: les/partijbespreking (beginners)
- 22 maart: les/partijbespreking

Brugge

In Gazet van Antwerpen en in Weekend-Knack stond eind vorig jaar een artikel over Piet Notebaert, een gezelschapspelen-fanaat die een brochure heeft uitgegeven waarin hij 300 spelen bespreekt en beoordeelt. Het favoriete spel van de man bleek Go te zijn (en wie zijn wij om dat tegen te spreken...).

Snel even contact opgenomen met de man die in Brugge woont. Bleek dat hij al een tijdje met een vriend Go speelt en al in het stadium van de lichte verslaving is aanbeld.

We hebben hen meteen een stapeltje brochures opgestuurd die hij bij zijn lezingen over gezelschapspelen zal gebruiken. Voorts gaat hij een aantal mensen van zijn gezelschapsspelen-klub proberen te interesseren voor het spel. Hij heeft bovendien beloofd dat hij de adressen van de Go-klubs in een volgende editie van zijn brochure zal opnemen.

Wie meer informatie over de brochure wil of ze wil bestellen (300 frank, inclusief verzendingskosten) kan contact opnemen met Piet Notebaert, 050/35.93.07.

Bruxelles-Evere

Nous avons le plaisir de vous annoncer la naissance d'un club de Go à Bruxelles le mercredi soir dès 19h30, dans un endroit particulièrement accueillant, calme donc propice à la pratique de notre discipline. Nous jouons dans un restaurant (qui ouvre spécialement pour nous), à "La Grande Ourse", 996 Chaussée de Haecht à 1190 Evere (5 minutes à pied du Square Hoedenaekers).

Liste des bus passant à proximité: 54, 65, 66; Tran: 55

Internationaal nieuws

Wereldnieuws

JAPAN-CHINA: Nadat China 4-0 was achtergekomen, kon Chen Linxin uiteindelijk van Kato Atsushi winnen. Chen won ook van Yuki Satoshi, maar verloor de volgende partij in Japan tegen Komatsu Hideki. Komatsu versloeg in één moeite ook Ma Xiaochun, zodat langs Chinese kant alleen Nie Weiping overblijft.

De beste tien amateurs van beide landen speelden voor de vierde keer tegen mekaar. Japan won met 6-4 en haalt zo zijn tweede zege binnen in de landennatch tegen één verlies en één gelijkspel.

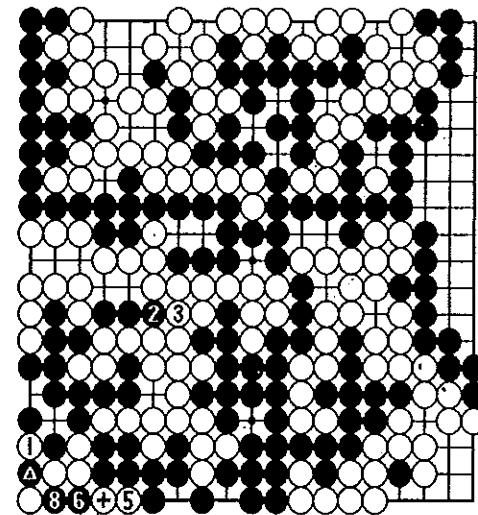
FUJITSU-CUP: In de finale van de zesde Fujitsu-cup haalde Yoo Changhyeok het met 6,5 punten van Cho Hunhyun. Daarmee zijn alle drie de wereldtitels momenteel in Koreaanse handen. Lee Changho won de Tongyang-cup en Seo Bongsoo de vierjaarlijkse Ing-cup.

TONGYANG CUP: In Korea zijn intussen al de eerste twee ronden van de vijfde Tongyang-cup gespeeld. De Europese vertegenwoordiger, de Nederlander Geert Groenen, ging er in de eerste ronde uit tegen de Amerikaanse prof Michael Redmond. In de tweede ronde zorgde Redmond voor een verrassing door titelhouder Seo Bongsoo uit te schakelen. Voorts ging Kato Masao eruit tegen Ma Xiaochun, Takeniya Masaki tegen Nie Weiping en Lee Changho tegen Yoda Norimoto.

KOMPUTER-GO: Het wereldkampioenschap komputer-go is, bij mijn weten voor de eerste keer, gewonnen door een Aziatisch programma. Handtalk van de Chinees Zhi Xingchen haalde het met 6 op 6 in een deelnemersveld van 12 programma's. Neervoudig wereldkampioen Goliath van Mark Boon nam niet deel. Boon werkt momenteel aan een uitgebreid project om Goliath op het niveau van 5 kyu te krijgen. Tweede werd het Poolse Star of Poland van Kraszek met 5/6, voor de Amerikaanse programma's Go Intellect en The Many Faces of Go en het Duitse Modgo met 4/6. In de traditionele konfrontatie tussen de kampioen en drie jonge (menselijke) wolven, haalden de 3-Dan wolven van 12 jaar het met 2-1. De kampioen kreeg telkens 15 stenen voorgift.

Japan

HONINBO: In de eerste partij van de Honinbo-liga heeft zich een zeer uitzonderlijk geval van 'eeuwig leven' voorgedaan. Komatsu Hideki speelde met wit tegen Rin Kaiho. In een ingewikkelde semeai op het einde van de partij slaat wit met 1 de zwarte generkte steen.



Zwart heeft nog één ko-dreiging zodat hij met 4 het ko kan terugslaan. Met 7 slaat wit het ko opnieuw en slaat dan met 9 de twee zwarte stenen. Met 10 slaat zwart het ko waarna wit met 11 op 5 speelt waarna alles weer opnieuw kan beginnen. Na enige malen proberen kwamen beide spelers overeen dat het om een 'eeuwig leven'-situatie ging waarna de wedstrijd onbeslist werd verklaard.

GOSEI: Kobayashi Koichi heeft met grote zwier zijn Gosei-titel met een jaartje verlengd. Rin Kaiho had in geen van de drie partijen van de kamp een schijn van kans.

OZA: Veteraan Fujishawa Shuko heeft na twee jaar wijn Oza-titel opnieuw moeten afstaan. Kato Masao won de finale van het uitdagerstornooi tegen Yoda Norimoto en versloeg Fujisawa daarna met 3-0. Kato, die al tien Oza-titels veroverde in de jaren '70 en '80, pakt hiermee na enkele jaren opnieuw een top-titel.

KISEI: Kato is overigens ook goed op weg om voor het tweede opeenvolgende jaar de uitdager van Kobayashi Koichi te worden voor de Kisei-titel. In de finale van het uitdagerstornooi staat hij in een best-of-three met 1-0 voor tegen Cho Chikun.

TENGEN: De stand om de Tengen-titel is momenteel 1-1. Titelhouder won de eerste partij in het eindspel tegen uitdager Kataoka Satoshi, maar verloor de tweede met opgave.

China

NATIONAAL KAMPIOENSCHAP: Zhang Wendong heeft het nationaal kampioenschap gewonnen. Yu Bing werd tweede. In hun onderlinge partij haalde Zhang het met een half punt. Het hoge tempo van zes partijen in drie dagen deed de bekendste namen snel verdwijnen. Bij de vrouwen won Hua Xueming, 6 Dan. Deze drie spelers zijn geplaatst voor de volgende Fujitsu-Cup. Voor de overige twee plaatsen gaat het tussen Nie Weiping, Ma Xiaochun en Liu Xiaoguang.

MINGREN: Ma Xiaochun heeft zijn Mingren-titel met een overtuigende 3-0 score verlengd tegen Cao Tayuan. In de tweede partij ging het er spannend aan toe. Na speelt met zwart.

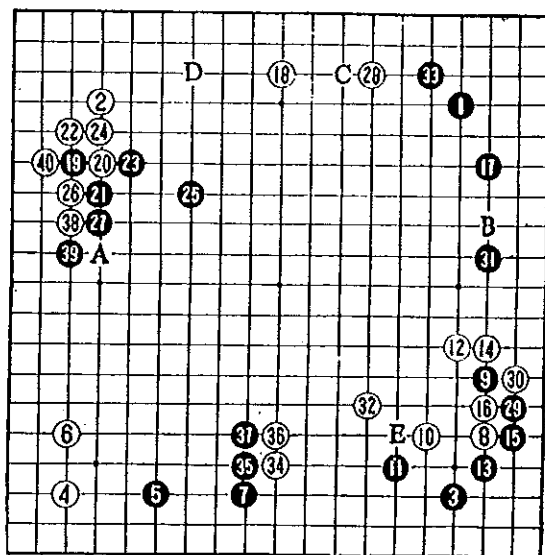


Fig. 1: 1-40

DA GUO SHOU: Ma heeft naast zijn Mingren- en Qiwang-titels nog een nieuwe titel aan zijn palmares toegevoegd. Het gaat om de 'Da Guo Shou'-titel die door de Chinese federatie en een aantal partners gefinancierd wordt. Da Guo Shou laat zich vertalen als 'grote meester'. Het is de titel die Go Seigen (in het Chinees Wu Qingyuan) van de regering in Taiwan kreeg, nadat hij de Volksrepubliek in 1951 verliet. In de finale van de eerste titelstrijd haalde Ma het van Qian Yuping.

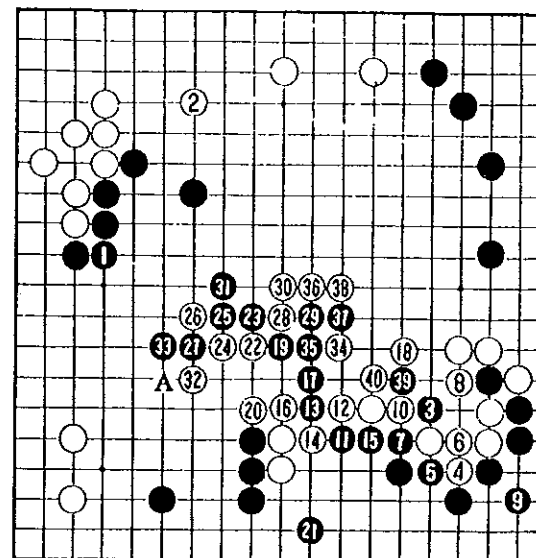


Fig. 2: 41-80 (1-40)

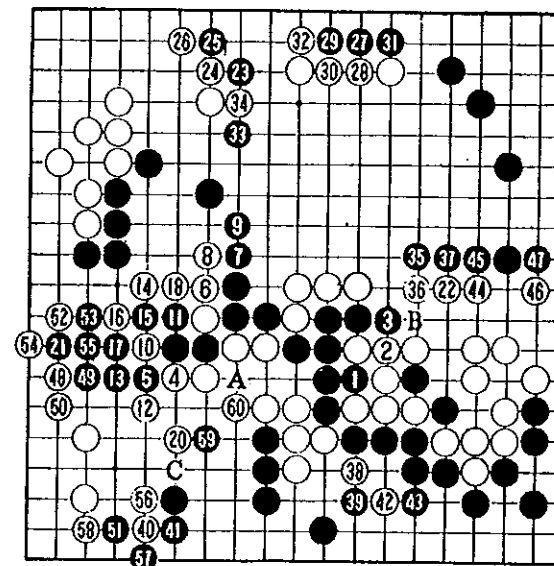


Fig. 3: 81-140 (1-60) 19 dekt

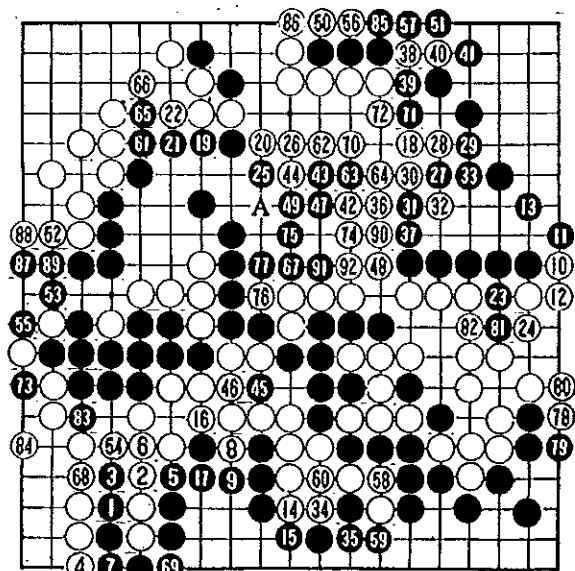


Fig. 4: 141-232 (1-92)

TOP-TIEN: Het Top-Tien tornooi wordt ieder jaar voorafgegaan door een soort poll onder journalisten en kenners over wie de beste tien spelers van het afgelopen jaar zijn. Voor de eerste keer in zeven jaar kwam Nie Weiping niet als nummer 1 uit de bus, die eer moest hij aan Ma Xiaochun laten. Nie liet het niet aan zijn hart komen, versloeg Ma en won de titel. De volledige uitslag (tussen haakjes de plaats in het referendum):

1. Nie Weiping (2)
2. Ma Xiaochun (1)
3. Liu Xiaoguang (3)
4. Chen Linxing (5)
5. Cao Dayuan (4)
6. Zhang Wendong (6)
7. Yu Bing (7)
8. Yang Hui (vrouw, 9)
9. Shao Weigang (8)
10. Qian Yuping (10)

Grand Prix d'Europe

Naast het tornooi van Brussel (zie elders in dit nummer) hebben we de resultaten van volgende GP-tornooien binnengekregen.

Het Britse GP-tornooi was dit jaar niet het nieuwjaarstornooi in Londen, maar wel het Northern Tournament in Manchester. Er waren dertien spelers in de eerste groep (+ 3D). Het tornooi werd gewonnen door de Koreaan Ju Kyungsu, 3D (?!), alhoewel hij de laatste ronde niet neespeelde. Matthew Macfadyen en Matthew Cocke speelden in hun onderlinge partij jigo en eindigden daarmee op de tweede en derde plaats, op een half punt van Ju.

De zege in Kopenhagen ging naar Zhang Shutai, alhoewel hij een partij verloor en samen met de Rus Saifullin vier op vijf haalde. Zhang had een betere SOS-score en haalde zo de eindzege binnen. De Tsjech Danek voert een peloton van spelers met drie punten aan, voor de Oekraïner Ledovskoi en de Rus Bogdanov.

Van het GP-tornooi in Boekarest weten we alleen dat de Roemeense opkomende ster Catalin Taranu won voor Ledovskoi.

Duitsland

Jürgen Mattern is opnieuw Duits kampioen geworden. In een finale met acht deelnemers haalde hij het met een half punt voor de kampioen van vorig jaar, Franz-Jozef Dickhut en David Schoffel. Die laatste mag voor Duitsland deelnemen aan het WK voor amateurs.

In Düsseldorf werd naar aanleiding van een Japan-week de finale gespeeld van de 15e Joryu Kakusei-sen. De Kakusei is een soort rapid-tornooi, met toch nog altijd één uur bedenktijd per persoon, voor Japanse vrouwelijke profs. De finale ging tussen Yoshida Mika, 22 jaar en 5 Dan, en de van haar vele bezoeken in Europa bekende Kobayashi Chizu, 39 en 5 Dan. De Japanse profs die in september in België op bezoek waren en commentaar hadden geleverd bij de Obayashi-cup in Amsterdam, gaven toelichting tijdens de partij. Beide speelsters waren mekaar al vijf keer tegengekomen in officiële partijen. Yoshida had er daar vier van gewonnen. Opmerkelijk daarbij was dat in alle partijen wit had gewonnen, zodat Kobayashi die de loting had gewonnen ook deze keer wit koos... Het bleek ook deze keer te werken, want Yoshida moest na 164 zetten opgeven.

In Düsseldorf vond tegelijkertijd het 9e internationale Team Kampioenschap plaats. Het Chinese team (Shen Guangji, Zhao Pei, Lu Jingliang, Stanley Wang) haalde het voor Rusland I (Lazarev, Detkov, Bogdanov, Saifullin) en Nederland (Janssen, Rehn, Groenen, Vanderstappen).

Nederland

In september werd in Amsterdam voor de tweede keer de Obayashi Cup georganiseerd. Obayashi Europe is de bouwonderneming die het Europees Go Centrum heeft gerenoveerd. De firma had opnieuw een ruime prijzenpot klaar, en niet alleen voor de winnaar, maar ook voor de gewone plotten. Op de eerste dag werd een MacMahon-tornooi (vier ronden) georganiseerd met 160 spelers.

De eerste zestien mochten de dag nadien meedoen in een knock-out tornooi. Niek van Diepen had zich verrassend bij die zestien geplaatst door Geert Groenen uit te schakelen. Ook Zhao Pei en Cas Muller konden zich niet plaatsen. Van de Chinese 'bende van drie' was Shen niet aanwezig, maar Guo Juan en Zhang Shutai speelden wel onder mekaar de finale. Guo had in de halve finale Rob van Zeijst - die Ronald Schlenper een ronde eerder had gewipt - uitgeschakeld. Zhang schakelde in zijn halve finale de in Amerika wonende Chinees Zhong Jialin (6 Dan) uit. Net als in de finale vorig jaar, wist Guo Zhang onder de duin te houden en zo haar tweede Obayashi Cup te winnen.

Nieuws van de Belgen: Alain Wettach eindigde op de 50ste plaats met een 2/4. Jan Bogaerts haalde - naar verluidt - 3/4.

Groot-Brittannië

De in Londen studerende Chinees Zhang Shutai was dit jaar gerechtigd mee te doen aan het Brits Kampioenschap. In de finale moest hij het opnemen tegen regerend kampioen, Matthew Macfadyen. Zhang won de eerste partij.

Andrew en Allison Jones hebben het Brits paren-go kampioenschap gewonnen en mochten in december dus naar Japan voor het wereldkampioenschap. De uitslag daarvan heeft ons nog niet bereikt.

Verenigde Staten

De Amerikaanse Federatie heeft een aanbod van 1.000.000 dollar (gespreid over tien jaar) gekregen van de Taiwanese industrieel, dhr. Ing, om de Ing-regels officieel aan te nemen en te gebruiken. De Ing-regels zijn een variant op de Chinese regels, met o.a. een koni van 8 punten. De Amerikanen hebben nog niet zolang geleden na veel palaveren hun eigen regels goed-

gekeurd, zodat ze niet echt staan te springen om over te schakelen, maar je snijdt zo een smak geld natuurlijk niet zomaar weg. De uitslag van de discussie zal ons benieuwen.

De Amerikanen hebben sinds kort ook een eigen ranking-systeem (op basis waarvan de Europese Federatie haar eigen systeem heeft opgesteld, dat vanaf januari dit jaar in werking treedt). Michael Redmond, prof in Japan, voert de lijst aan met een sterkte van 9.8 (sterke 9e dan) voor ene Huang Ke (9.4) en een hele reeks Amerikaanse Koreanen en Chinezen. Er zijn ook enkele Europeanen opgenomen in de lijst. Ronald Schlenper is met 7.9 de sterkste 7e dan, Zhang Shutai haalt 7.6, Pierre Colnez 7.1. Bij de zwakke 6e dans vinden we de Roemeen Crasnaru, de Oostenrijker Scheid en de Duitser Gerlach (6.0).

Redmond heeft opnieuw de Fujitsu-kwalificatie voor de VS binnengehaald.

Europese Fujitsu-Finale

Het aanduiden van de Europese vertegenwoordiger voor de Fujitsu Cup gebeurde dit jaar voor het eerst door een apart tornooi op het einde van het seizoen. Vanuit Nederland kregen we volgend verslag van Rob Kok.

Voor het eerst vond de Europese kwalificatie voor de Fujitsu Cup plaats door middel van een tornooi met directe eliminatie, dat op 11 en 12 december in het EGCC (Europees Go-Centrum in Amsterdam) gehouden werd. Uit Japan kwamen de 9e dans Hane en Miyamoto over om commentaar op de partijen te geven. Nederland had twee uitgesproken favorieten in de strijd, Europees kampioen Rob van Zeijst en Nederlands kampioen Ronald Schlenper. Bovendien had ook Frank Janssen zich voor de eindstrijd weten te plaatsen.

Onder de zestien deelnemers waren vier spelers, die allen meervoudig voormalig Europees kampioen zijn. Naast de twee Nederlandse favorieten waren dat de Brit Matthew Macfadyen en de Rus Alexei Lazarev. Zij werden bij de geleide loting uiteen geplaatst, zodat zij elkaar pas in de halve finales zouden kunnen treffen.

Janssen won zaterdag ochtend wel van Vladinir Danek, maar verloor 's middags van Lazarev. Schlenper won met opvallend gemak twee partijen. Van Zeijst moest er wat harder en langer voor werken, maar won ook twee keer,

evenals Macfadyen, zodat na de eerste speeldag inderdaad de vier favorieten overbleven.

Zondag ochtend speelde Schlenper in de, volgens Japanse tradities ingerichte, 'Kunwa'-kamer tegen Macfadyen. Ondertussen nam Van Zeijst in de gewone speelzaal Lazarev onder handen. Beide Nederlanders boekten duidelijke overwinningen.

Na enige onderhandelingen, ofwel psychologische oorlogsvoering vooraf, werd ook de finale in de Japanse kamer gespeeld. De eindstrijd bleek vanaf het begin ongemeen scherp en spannend. Ook de professionals vonden het moeilijk om de stand te beoordelen. Voortdurend zijn er grote gevechten gaande en is er nog weinig echt gebied, dus een "close game" volgens Hane. Miyamoto gewaagde zelfs van een "masterpiece".

In het late middenspel leek Schlenper een tijd iets beter te staan, maar van Zeijst bleef scherp vechten en wist in het eindspel de partij in zijn voordeel om te buigen. Hij won uiteindelijk met anderhalf punt.

De uitslag: (winnaars eerst)

Achtste finale:

Lazarev (Rus, 6D)	-	Matoh (Slo, 5D)
Janssen (Ned, 6D)	-	Danek (Ts'j, 6D)
Müller (Oos, 5D)	-	Dickhut (Dui, 6D)
van Zeijst (Ned, 6D)	-	Bogdanov (Rus, 6D)
Schlenper (Ned, 6D)	-	Heshe (Den, 5D)
Shepperson (GB, 5D)	-	Ledovskoi (Oek, 6D)
Heiser (Lux, 6D)	-	Donzet (Fra, 5D)
Macfadyen (GB, 6D)	-	Taranu (Roe, 6D)

Kwartfinale:

Lazarev	-	Janssen
van Zeijst	-	Müller
Schlenper	-	Shepperson
Macfadyen	-	Heiser

Halve finale:

van Zeijst	-	Lazarev
Schlenper	-	Macfadyen

Finale:

van Zeijst	-	Schlenper
------------	---	-----------

PRO: vous avez dit "PRO" ?

Vous vous sentez dans une phase de progrès. Rien ni personne ne vous résiste. Ça y est, le moment est venu, vous réservez votre avion pour le Japon et décidez de passer professionnel...

Avant de tout plaquer, lisez tout de même les épreuves qu'il vous faudra affronter. Si après cela, vous n'avez pas annulé vos projets, c'est que vous avez votre chance !

Première remarque, sachez que ce n'est qu'à titre de faveur exceptionnelle, pour le pauvre occidental que vous êtes, que vous serez accepté comme insei (apprenti pro) passé 16 ans.

D'autre part, vous devez également être recommandé par un joueur professionnel. Celui-ci aura préalablement pris soin de vous tester par le biais d'une partie à handicap. Au Japon, le handicap habituel de ces parties-test varie de 6 pierres pour un aspirant insei de 10 ans à 2 pierres pour un adolescent de 14 ans (diminution linéaire selon l'âge). Ceci montre que la force standard attendue d'un gamin de 12-13 ans par exemple de l'ordre de 51ème dan amateur. Mais attention, si vous gagnez, c'est bon signe mais ce n'est pas suffisant: en effet, le résultat n'est pas l'élément important, le jugement du pro portera bien plus sur vos dons ainsi que sur votre détermination à devenir pro.

Imaginez maintenant que vous avez réussi ce test capital. La recommandation de votre sensei doit encore être approuvée par ses pairs de la Nihon Ki-in (ou de l'autre organisation de joueurs pro japonaise, la Kansai Ki-in).

Si c'est le cas, vous pourrez partager la dure vie d'insei avec une soixantaine de vos petits camarades (dont une dizaine de gamines) et ce, le temps qu'il faudra pour que vous puissiez enfin obtenir le grade de shodan.

La limite d'âge pour quitter le rang d'insei est fixé à 18 ans pour les Japonais. Ne vous en faites pas trop, en tant qu'occidental, si vous avez été accepté jusqu'à ce stade-ci, vous aurez probablement droit à des dispenses spéciales...

Penchons-nous maintenant sur ce que sera votre vie pendant les 2 à 5 ans qui vous seront nécessaires pour accéder au statut de pro (dans le meilleur des cas, car tous n'y parviennent pas, loin de là).

Les inseis sont répartis entre 4 divisions d'une quinzaine de joueurs. La meilleure est la division A. La plus basse (où arrivent automatiquement les nouvelles recrues) est la D.

Chaque week-end, vous jouerez dans l'impitoyable compétition qui permet le passage de division. Tous les deux mois, un classement tenant compte des derniers résultats est établi. Sur sa base, les deux premiers de chaque division montent dans la division supérieure et bien sûr les deux derniers font le chemin en sens inverse.

Chaque année, 3 ou 4 places de pro I-dan s'ouvrent pour les inseis, ni plus ni moins.

Une de ces places sera vôtre si vous avez été le joueur de la division A ayant eu les meilleurs résultats considérés globalement sur toute l'année.

Comme il ne faut probablement pas rêver, vous pouvez toujours tenter (mais cela ne sera guère plus facile) de terminer parmi les 2 ou 3 premiers du tournoi organisé annuellement (en round-robin). Y participent, les inseis de classe A et 6 outsiders, désignés à l'issue d'un tournoi secondaire réunissant, lui, d'une part les meilleurs inseis de classe B et d'autre part des amateurs de toute grande force n'ayant pas eu l'occasion d'avoir été insei (ou ne l'ayant pas souhaité).

Ne sous-estimez certainement pas l'implacabilité de ces tournois entre inseis. Ainsi, Schlemper, qui fut insei voici une quinzaine d'années, raconte que lorsqu'il est entré comme insei, son rang de départ étant très faible, il fut extrêmement bien accueilli par ses petits camarades.

Mais plus tard, lorsque par ses résultats, il commença à devenir menaçant pour leur avenir, il se heurta à leur hostilité croissante...

Et si vous n'êtes pas ascète, ça sera très dur: les apprentis résident pendant la durée de leur apprentissage dans la maison de leur "sensei" (maître). Ils y sont soumis à un véritable régime monastique: le lever à 7 heures est suivi de longues heures d'études jusqu'à l'heure du (frugal) repas; l'après-midi se déroulant de la même manière. Les sorties et les visites des parents ne sont tolérées qu'une seule après-midi par semaine, et bien entendu, interdiction de fumer, de boire, de fréquenter des jeunes filles,....

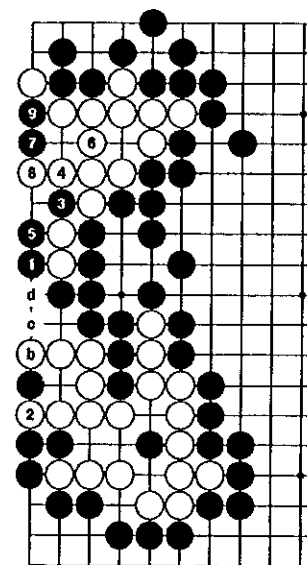
Enfin, le week-end, au lieu du repos légitimement attendu, c'est le moment des si terribles compétitions décrites ci-dessus.

Toujours pas (profondément) dégoûté ? Alors, vous êtes mûr pour tenter l'expérience.

Une dernière information tout de même: sur une dizaine d'occidentaux ayant tenté le grand saut, seuls 3 ont obtenus le statut tant envié de pro (et même Van Zeijst s'y est cassé les dents). Alors bon courage !

remarque: actuellement, suite au retour du français Benmalek, 3 occidentaux restent inseis: un Roumain, un Canadien et un Allemand (Hans Pietsch). Seul ce dernier joue en division A et semble avoir une chance raisonnable de devenir pro.

Solution



Solution : Il faut jouer en c (avec réponse forcée en d), puis en 2. Si l'on joue ailleurs (par exemple en b), il s'ensuit la séquence qui tue le groupe blanc auquel on n'avait peut être oublié de penser !

Histoire du Go [4]

14. l'effondrement de l'ancien régime: la révolution "Meiji" (1868)

La disparition brutale du régime des shoguns, qui avait commencé 3 siècles plus tôt, parut longtemps menacer d'entraîner le go professionnel dans sa chute.

En effet, quasiment du jour au lendemain, les 4 veilles maisons se retrouvèrent sans les ressources financières que leur accordait l'administration des shoguns.

Qui plus est, le nouveau gouvernement n'avait qu'un seul but en tête: moderniser le Japon à toute vitesse. Il marquait dès lors que fort peu d'intérêt à préserver la culture médiévale traditionnelle dont le go était un exemple typique.

Dès lors, bien loin de penser à développer de nouvelles stratégies, les derniers joueurs professionnels durent se regrouper frileusement pour subsister. Ces petits groupes étaient soutenus par quelques riches marchands mais cet appui restait fort fragile. A la suite de ces troubles, une des quatre maisons s'éteignit lorsque Shuei, fils de Shuwa, quitta la maison Hayashi par mécontentement pour devenir le 17^{ème} Honinbo.

L'émergence de ces associations plus ou moins informelles en dehors des structures traditionnelles accéléra l'affaiblissement des dynasties restantes à commencer par celle des Honinbos, laquelle perdait progressivement toute autorité.

La plus importante organisation de joueurs professionnels du 19^{ème} siècle fut sans conteste l'"Hoensha".

15. l'Hoensha

C'est en définitive à cette association, préfiguration de la fédération japonaise de go, que revient le mérite d'avoir permis au go de passer le mauvais cap de la fin du 19^{ème} siècle.

Fondée en 1879, son but était de permettre aux professionnels de continuer à se rencontrer. Mieux encore, Hoensha souhaitait faire évoluer le go de manière à ce qu'il corresponde enfin à la société japonaise contemporaine. Plus particulièrement, l'objectif principal de l'Hoensha était de populariser le go parmi le commun des mortels.

Si les "senseis" des dynasties traditionnelles participaient régulièrement aux réunions de l'Hoensha, ils savaient bien que celle-ci était fondamentalement opposée à leurs intérêts: l'attitude nouvelle de l'Hoensha envers les simples

amateurs représentait une véritable révolution: alors que depuis des siècles, le sensei de chaque "maison" régnait en maître absolu sur ses disciples, la structure de l'Hoensha, démocratique, s'inspirait de la structure d'une fédération moderne; jusqu'alors un professionnel n'était admis dans une "maison" que par cooptation, n'importe qui en revanche pouvait faire partie de l'Hoensha; enfin, tandis que toutes les améliorations théoriques étaient jalousement gardées secrètes au sein de chaque école, l'Hoensha prévoyait des réunions au cours desquelles les meilleurs joueurs jouaient des simultanées contre des amateurs en les agrémentant de surcroît de commentaires exhaustifs. Mieux: le compte-rendu de certains de ces commentaires se retrouvaient ensuite dans les pages d'une revue éditée mensuellement et destinée au grand public!

Les résultats de cette nouvelle politique ne se firent guère attendre: le go devint de plus en plus populaire. D'autre part, des sponsors riches et influents permirent au monde du go professionnel de sortir de l'ornière. Hoensha put à cet égard bénéficier de l'émergence d'une bourgeoisie aisée née suite au développement d'un capitalisme moderne au Japon: c'est l'époque du boom des entreprises modernes, des banques, des chemins de fer,...

Ainsi, ses finances rapidement et largement renflouées, l'Hoensha put porter un soin tout particulier à l'entraînement de jeunes recrues (parmi lesquelles le jeune Tamura - 10 ans - mieux connu sous le nom de Honinbo Shusai dont nous reparlerons).

Enfin, le prestige même de l'Hoensha se trouva grandi lorsque le meilleur joueur du temps, Shuho, accepta de quitter sa retraite pour en prendre la présidence. Il prit d'ailleurs son rôle très au sérieux: il accueillait personnellement les membres et leur proposait des partenaires de leur force même si pour ce faire il devait interrompre une partie en cours (on mesure ainsi tout le chemin parcouru en quelque 20 ans!)

Parmi ses disciples se trouvait un ingénieur allemand, Oscar Korschelt, qui devait publier à son retour en Allemagne le premier traité complet du jeu paru en Occident. Ce livre fut à l'origine du développement du go en Europe.

Enfin, en 1886, le rapprochement esquissé quelques années auparavant entre la maison Honinbo et l'Hoensha était définitivement scellé par l'accord suivant, particulièrement typique de l'esprit japonais: Honinbo Shuei céda son titre à Shuho; celui-ci, en échange promut Shuei 8^{ème} dan ("quasi-meijin") c-à-d à son propre niveau (pour la petite histoire, comme Shuho ne survécut que quelques mois à l'accord, Shuei redevint Honinbo jusqu'à sa mort en 1907).

Cette réconciliation fut la dernière pierre qui manquait encore pour s'assurer définitivement de la solidité du nouvel édifice: après 20 ans d'incertitude, le go pouvait de nouveau regarder l'avenir avec sérénité!